

SPIELEBOOK

Ein eBook rund um's Thema Spiele
von Kindern für Kinder



Impressum

Herausgeber: Spiellandschaft Stadt e.V.
Projektleitung: Claudia Horvat
Redaktion: Claudia Horvat und Angela Rathberger

Die Fotos und Zeichnungen stammen von Kindern,
die an dem Projekt teilgenommen haben.

München 2015

Ein Projekt von Spiellandschaft Stadt e.V., gefördert im Rahmen des medien-
pädagogischen Förderprogramms von Stadtjugendamt München und Netzwerk
Interaktiv, www.kooperationsprojekte-muc.de.



Vorwort

Einen ganzen Monat lang haben Kinder aus München, die am offenen Programm von Spiellandschaft Stadt teilgenommen haben, alles zum Thema Spiele gesammelt. Am Tablet wurden Texte und Spielbewertungen geschrieben, Interviews geführt, Fotos gemacht sowie bunte, verrückte und lustige Buchseiten erstellt. Mit der App BookCreator entstand so nach und nach ein eBook, das sich ganz dem Thema Spiel widmet.

Das eBook Projekt wurde begleitend zu drei Spielaktionen angeboten: Beim Spielecafé im Spielhaus am Westkreuz konnten neue Spiele getestet und bewertet werden. Auf der Spielwies'n Messe im MOC kamen Bewertung neuer, aber auch schon bekannter Spiele dazu und Hintergrundberichte rund um das Thema Spiel. In der Spiele-Erfinder-Werkstatt im Spielhaus am Westkreuz konnten selbst Spiele erfunden, bewertet sowie Tipps und Tricks gesammelt werden.

Du kannst dir nun ein buntes Buch voll interessanter Berichte und Fotos anschauen.

Viel Spaß beim Durchblättern und Lesen!

Die Autoren

Andreas (7) Nisa (8) TANEM (8) Veronika (9) Michael (7) Alina (6) und Chiara (4)

Lioba (10) Laurent (9) Tamara (8) Stephi (10) LUANA (10)

Julia (9) MAXI (8) Rania (8) PHILIPP (10) Martin (15) ALENA (10)

Michaela und Leonie (12) Niklas (9) SELINA (9) Moritz (9) Alina und Louisa (14)

Natalia (10) THOMAS (8) ODY (11) HANNAH (6) SONIA (11) Paulo (7) Minh My (13)

Michelle (8) Stella (8) Ksenia (9) Relinda (10) Amira (7) ANGELIE (11) Derya (11)

MICHI (12) UND DANIEL (10) Quincy (8) Dennis (8) AMELIE (8)

GREGOR (10) THERESA (7) UND LUKAS (9) Anastasia (10) Vincent (8)

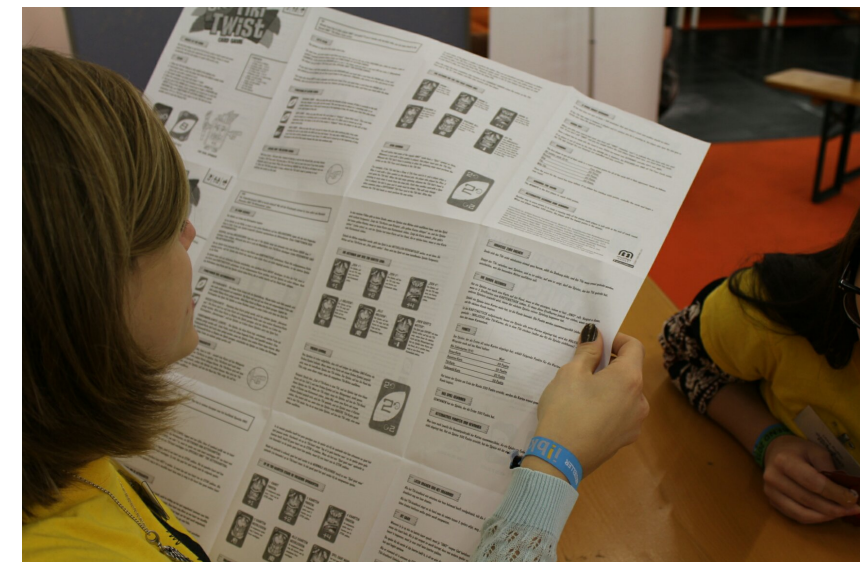
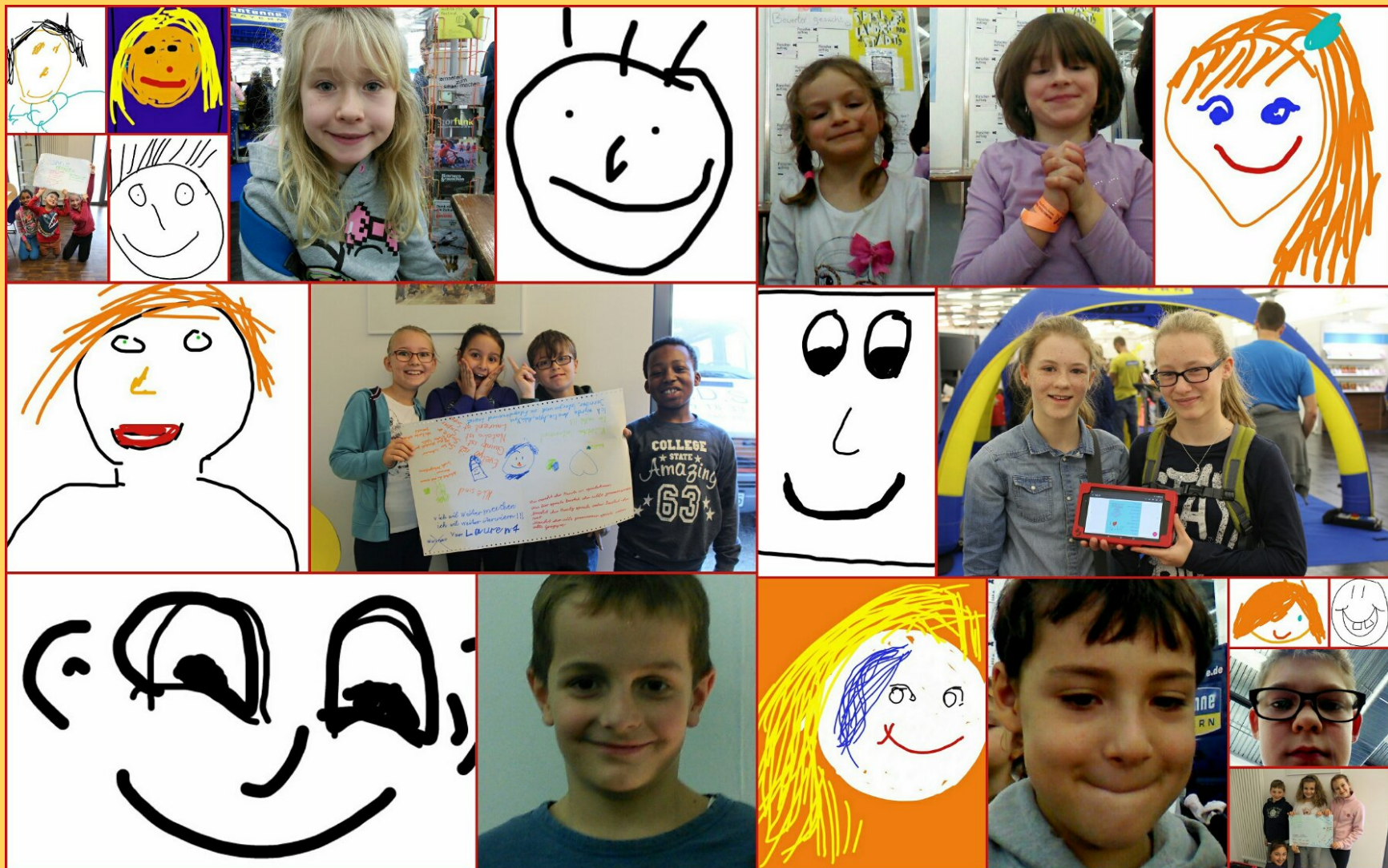
Evelyn (9) Ben (10) Elmedina (9) MARTIN (8)

Phil (10) und Marie (12) LENNIE (9) AYSE (8) DERYA (11) Saynab (9)

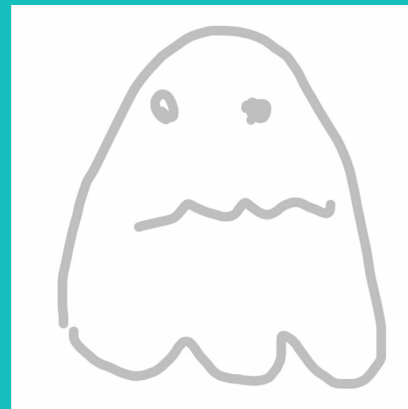
ALEX (7) VANESSA (12) Sara (13) Sila (9) SONIA (11) Lejlla (8) Aurora (9)

Spielebewertungen

Hier kannst du einige Kinder sehen, die an dem eBook mitgearbeitet haben. Manche Kinder haben sogar versucht sich selbst zu zeichnen.



Geistertreppe



Darum geht's:

Über eine alte Steintreppe musst du deine Spielfigur den Turm hinauf schieben. Der Geist, den du oben erschrecken willst, führt dich aber an der Nase herum und kann deine Spielfigur unter sich verstecken. Du musst dir gut merken, unter welchem Geist sich deine Figur befindet!



Geister Treppe ist ein lustiges und spannendes Spiel, weil du bis zum Schluss nicht weißt, ob du gewonnen hast.

Spieleranzahl: 2-4

Spieleralter: Ab 4 Jahren



Schwierigkeitsgrad: LEICHT

Spannung: GUT

Spaß: GROßARTIG



Kakerlaloop

Darum geht's:

Die Kakerlake kriecht durch die Röhre und kann jederzeit auftauchen und dich vom Spielbrett schieben. Du musst würfeln und versuchen deine Figur schnell vorwärts zu bringen, bevor die Kakerlake wieder auftaucht.

Spieleranzahl: 2 - 4 Spieler
Spieleralter: Ab 5 Jahren



Aussehen des Spielmaterials: SCHÖN und LUSTIG

Verständlichkeit der Spielregeln: EINFACH

Schwierigkeitsgrad: LEICHT

Spannung: 10 von 10

Spaß: 10 von 10

Gesamturteil:

10

Schatz Rabatz

Darum geht's:

Jeder bekommt eine Kiste mit Deckel. Wenn die Sanduhr läuft, musst du versuchen möglichst viele kleine Holzteile in deine Kiste zu packen. Ist die Zeit um, muss der Deckel noch darauf passen. Dann wird eine Karte umgedreht, auf der einige Holzteile abgebildet sind. Jeder, der ein Teil davon in seiner Kiste hat, muss es wieder abgeben. Wer die meisten Teile übrig hat, hat diese Runde gewonnen und darf ein Stück seines Piratenschiffs umdrehen.



Spieleranzahl: 2 - 4 Spieler

Spieleralter: Ab 5 Jahren

Punkte (1=schlecht/gering, 10=sehr gut/hoch)

Qualität des Spielmaterials:

8

Aussehen des Spielmaterials:

9

Schwierigkeitsgrad:

1

Spaß:

7



Gesamturteil:



Coco Schnipp

Darum geht's:

Um mit deinem Affen laufen zu können, musst du Kokosnüsse in die Mitte schnippen. Die Farbe der Nuss, die am nächsten am Wasserloch ist, darf weiter laufen. Es gibt noch ein Krokodil, das die anderen Affen aufhalten kann.

Unsere Spiele-Tester finden, dass Coco Schnipp ein lustiges Spiel ist. Es macht Spaß die Nüsse zu schnippen und das Krokodil in den Weg von den anderen Mitspielern zu stellen.

Spieleranzahl:
2 - 4 Spieler

Spieleralter:
Ab 5 Jahren



Spielthema: KOORDINATION UND SCHNELLIGKEIT

Qualität des Spielmaterials: GUT

Aussehen des Spielmaterials: SCHÖN (DAS GRAS, DIE NÜSSE)

Verständlichkeit der Regeln: EINFACH

Schwierigkeitsgrad: EINFACH

Spannung: SEHR

Spaß: SEHR

Gesamturteil:

8

Spinderella

Darum geht's:

Bei dem Spiel gibt es eine Spinne, Ameisen und eine Börde. Es wird mit drei Würfeln gewürfelt, die dir anzeigen, mit welchen Figuren du gehen darfst. Mit deinen Ameisen läufst du unten durch den Wald. Die Spinne, die oben ist, kann dich fangen. Unter der Börde kannst du deine Ameisen vor der Spinne schützen.



Tanem gefällt an dem Spiel, dass es eine Spinne gibt, die bewegt werden kann. Das macht es sehr spannend.

Spieleranzahl: 2 - 4 Spieler
Spieleralter: Ab 6 Jahren

Punkte (1=schlecht/gering, 10=sehr gut/hoch)

Qualität des Spielmaterials: 8

Aussehen des Spielmaterials: 9

Verständlichkeit der Regeln: 6

Schwierigkeitsgrad: 2

Spannung: 8

Spaß: 9



Gesamturteil:
SUPER



Spieleranzahl: 2 - 4 Spieler
Spieleralter: Ab 6 Jahren

Darum geht's:

Musst du die Becher stapeln oder doch nur nebeneinander hinstellen? Sei schneller als deine Mitspieler und vergiss nicht auf die Glocke zu hauen!

Alena gefällt das Spiel besonders gut, weil du sehr schnell sein musst und weil es lustig ist, wenn einer mal was falsches legt.

Punkte (1=schlecht/gering, 10=sehr gut/hoch)



Spielthema: 10

Qualität des Spielmaterials: 8

Aussehen des Spielmaterials: 10

Verständlichkeit der Regeln: 10

Schwierigkeitsgrad: 1

Spannung: 10.

Spaß: 10



GESAMTURTEIL: 10

Oink

Darum geht's:

Oink ist ein Kartenspiel und ähnelt dem Spiel Halli Galli. Hier musst du abwechselnd Karten legen und lustige Tiergeräusche machen.



Stephi gefällt das mit den Geräuschen besonders gut. Außerdem ist es spannend, weil du versuchen musst schneller als alle anderen zu sein.

Spieleranzahl: 2 – 6 Spieler

Spieleralter: Ab 6 Jahren

Punkte (1=schlecht/gering, 10=sehr gut/hoch)

miau

Spielthema: 10

piep

Qualität des Spielmaterials: 8

i-ah

Aussehen des Spielmaterials: 9

Verständlichkeit der Regeln: 7

mäh

wuff

Schwierigkeitsgrad: 7

Spannung: 9

Spaß: 10

oink

muh

Gesamturteil:

9

AB IN DIE Tonne

DARUM GEHT'S:

Niemand will den Müll rausbringen, bis er überquillt. Du musst versuchen deinen Müll so zu stapeln, dass du ihn am Ende nicht leeren musst.

Ab in die Tonne ist ein lustiges und spannendes Spiel, weil du deinen Mitspielern das Stapeln schwer machen kannst und jeder nur darauf wartet, dass die Tonne umfällt.



SPIELERANZAHL: 2 - 4 SPIELER

SPIELERALTER: AB 6 JAHREN

Spaß: SEHR GROß

Schwierigkeitsgrad: VORSICHTIG STAPELN

Spielthema: LUSTIG, WEIL DU SEHR MITFIEBERST



**GESAMTURTEIL:
SEHR ZU EMPFEHLEN**

Fliegenschmaus

Darum geht's:

Jeder Spieler bekommt 4 Fliegen in einer Farbe. Ziel ist es, als Erstes mit allen deinen Fliegen beim Schmaushaufen zu sein. Es gibt Aktionskarten, mit denen der Weg verschoben oder Fliegen mit einer Klatsche zurück an den Start geschickt werden können.

Halid und Amelie finden die Fliegen super, weil sie fast wie echte aussehen.



Spieleranzahl: 2 - 4 Spieler Spieleralter: Ab 6 Jahren

Punkte (1=schlecht/gering, 10=sehr gut/hoch)

Qualität des Spielmaterials: 9

Aussehen des Spielmaterials: 9

Verständlichkeit der Regeln: 7

Schwierigkeitsgrad: 1

Spaß: 8



Gesamturteil:

8

Das Verrückte Labyrinth

Darum geht's:

Im Labyrinth sind viele Schätze, aber auch Drachen und Prinzessinnen versteckt. Deine Aufgabe ist es, sie alle zu finden. Aber das Labyrinth verändert sich mit jedem Zug, weil deine Mitspieler die Gänge hin und her schieben können.

Spieleranzahl: 2 - 4 Spieler

Spieleralter: Ab 7 Jahren



Schwierigkeitsgrad: 9

Spannung: 5

Spaß: 10

Punkte (1=schlecht/gering,
10=sehr gut/hoch)

Qualität des Spielmaterials: 7

Aussehen des Spielmaterials: 10

Verständlichkeit der Regeln: 10

Gesamturteil:

7

UNO

Darum geht's:
Jeder bekommt 7 Karten.
Die Jüngste darf anfangen
und muss eine Karte legen,
entweder dieselbe Zahl
oder dieselbe Farbe. Wenn
du keine passende Karte
hast, musst du ziehen.



UNO ist das Lieblingsspiel von ganz vielen Kindern.



SPIELERANZAHL: 2 - 10 SPIELER

SPIELERALTER: AB 7 JAHREN

PUNKTE (1=SCHLECHT/GERING, 10=SEHR GUT/HOCH)

Spielthema: 6

Qualität des Spielmaterials: 4

Aussehen des Spielmaterials: 9

Verständlichkeit der Regeln: 10

Schwierigkeitsgrad: 2

Spannung: 3

Spaß: 7

GESAMTBEWERTUNG:

7

UNO TIKI TWIST



Darum geht's:

Das beliebte Kartenspiel mal anders: Du und deine Mitspieler brauchen Glück, doch wenn der Tiki sich dreht, kann dein Glück ganz schnell vorbei sein.

SPIELERANZAHL: 2 - 10 SPIELER

SPIELERALTER: AB 7 JAHREN

Punkte (1=schlecht/
gering, 10=sehr gut/
hoch)

Spielthema: 8

Qualität des Spielmaterials: 7

Aussehen des Spielmaterials: 9

Verständlichkeit der Regeln: 10

Schwierigkeitsgrad: 3

Spannung: 5

Spaß: 7



GESAMTURTEIL:

8

Monopoly

Darum geht's:

Bei Monopoly musst du viele Straßen kaufen, damit du sie auf das Spielbrett legen kannst und sie dir gehören. Am Ende gewinnt der, der am meisten Geld hat. Manchmal ist es auch so, dass am Ende alle kein Geld mehr haben. Dann ist das Spiel auch zu Ende.



Spieleranzahl:
2 - 6 Spieler

**Spieleralter:
Ab 8 Jahren**



Schwierigkeitsgrad: MITTEL

Spannung: SEHR SPANNEND

Gesamturteil:

g

GIPFELSTÜRMER

Darum geht's:

Du musst versuchen so schnell wie möglich mit zwei Geißböcken den Gipfel zu erreichen. Unseren Spieltestern gefällt vor allem, dass es kein reines Glücksspiel ist, weil du deine Würfelzahlen geschickt sammeln kannst. Besonders lustig ist es, dass du die Böcke von deinen Mitspielern über den Bach wieder hinunter schieben kannst.

SPIELERANZAHL:
2 - 4 SPIELER

SPIELERALTER:
AB 8 JAHREN



Punkte (1=schlecht/gering, 10=sehr gut/hoch)

Spielthema: 6

Qualität des Spielmaterials: 9

Aussehen des Spielmaterials: 10

Verständlichkeit der Regeln: 9

Schwierigkeitsgrad: 7

Spannung: 8

Spaß: 10

GESAMTURTEIL:

8



LOONY QUEST

Darum geht's:

Jeder Spieler bekommt eine Zeichenunterlage mit Folie und Filzstift. Du musst verschiedene Level spielen, in denen jeder andere Aufgaben lösen muss. Zum Beispiel einen Weg von einem Punkt zu einem anderen auf der Folie zeichnen und dabei versuchen, möglichst viele Bonuspunkte einzusammeln und nicht gegen Felsen zu stoßen. Wenn alle fertig sind, werden die Folien nacheinander über das Level gelegt und überprüft, wer was geschafft hat.

SPIELERANZAHL: 2 - 5 SPIELER
SPIELERALTER: AB 8 JAHREN



**Punkte (1=schlecht/
gering, 10=sehr gut/
hoch)**

AUSSEHEN DES SPIELMATERIALS:

9

QUALITÄT DES SPIELMATERIALS:

8

SCHWIERIGKEITSGRAD:

4

SPAß:

9



GESAMTURTEIL: 9

CAMELUP

Darum geht's:

Ein Kamelwettrennen in der Wüste: Es gibt 5 Kamele in verschiedenen Farben und für jedes Kamel einen Würfel. Diese werden in einem Pyramiden Würfelbecher gewürfelt und die entsprechende Farbe darf vor gehen. Es gibt noch Wettkarten, die sich die Spieler nehmen dürfen, wenn sie auf ein Kamel wetten wollen. Eine Runde endet, nachdem jeder Würfel einmal gewürfelt wurde. Dann wird ausgewertet, welcher Spieler wie viel Geld bekommt.



Spieleranzahl: 2 - 8 Spieler

Spieleralter: Ab 8 Jahren

Punkte (1=schlecht/gering, 10=sehr gut/hoch)

Aussehen des Spielmaterials: 10

Qualität des Spielmaterials: 10

Schwierigkeitsgrad: 8

Verständlichkeit der Regeln: 9

Spaß: 10



GESAMTURTEIL:

10

Tac



Spielthema: 5

Qualität des Spielmaterials: 10

Aussehen des Spielmaterials: 9

Verständlichkeit der Regeln: 8

Schwierigkeitsgrad: 8

Spannung: 7

Spaß: 8

Punkte
(1=schlecht/gering,
10=sehr gut/hoch)



Gesamturteil:
8 von 10 Punkte

Darum geht's:

TAC ist eine Mischung aus Mensch Ärgere Dich Nicht und Wizard. Ziel des Spiels ist es, deine Steine in's Häuschen zu bringen. Toll ist vor allem, dass du nicht alleine spielst, sondern mit einem Mitspieler zusammen arbeitest.

Spieleranzahl: 2 - 4 Spieler Spieleralter: Ab 8 Jahren

COLT EXPRESS

DARUM GEHT'S: Als Bandit versuchst du dir eine schöne Beute zu ergaunern. Dabei kommen dir aber immer wieder der Marshall und andere Ganoven in die Quere. Unseren Spiele-Testern gefällt Colt Express, weil es immer wieder Überraschungen beim Spielen gibt.

SPIELERANZAHL: 2 - 6 SPIELER

SPIELERALTER: AB 10 JAHREN



PUNKTE (1=SCHLECHT/GERING, 10=SEHR GUT/HOCH)

Spielthema: 10

Qualität des Spielmaterials: 10

Aussehen des Spielmaterials: 9

Verständlichkeit der Regeln: 6

Schwierigkeitsgrad: 5

Spannung: 8

Spaß: 10

GESAMTURTEIL: 9



Broom Service

Darum geht's:

Du musst Zaubertränke abliefern und dich dabei entweder für den leichten oder den schweren Weg entscheiden. Manchmal lohnt sich volles Risiko, manchmal musst du aber auch vorsichtig sein, sonst wird dir der Zaubertrank weg geschnappt.

Spieleranzahl: 2 - 5 Spieler Spieleralter: Ab 10 Jahren



Punkte
(1=schlecht/gering,
10=sehr gut/hoch)

Spielthema: 7

Qualität des Spielmaterials: 10

Aussehen des Spielmaterials: 8

Verständlichkeit der Regeln: 8

Schwierigkeitsgrad: 7

Spannung: 9

Spaß: 8



Gesamturteil: 7

Potato Man

Darum geht's:

In diesem Kartenspiel gibt es 15 Sackkarten in verschiedenen Farben und Kartoffelkarten in rot, blau, grün und gelb mit unterschiedlichen Zahlen. Der erste Spieler legt eine Kartoffelkarte offen auf den Tisch. Die nächsten Spieler dürfen nur eine Karte mit einer anderen Farbe darauf legen. Haben alle abgelegt, gewinnt die Karte mit der höchsten Zahl den Stich. Der Spieler darf sich eine Sackkarte in der Farbe seiner gespielten Karte nehmen.

Spieleranzahl : 2 - 5 Spieler

Spieleralter : Ab 10 Jahren



**Punkte
(1=schlecht/gering,
10=sehr gut/hoch)**

Qualität des Spielmaterials: 6

Aussehen des Spielmaterials: 7

Verständlichkeit der Regeln: 7

Schwierigkeitsgrad: 2

Spaß: 9



Gesamturteil: 7

TIPPS VON KIDS

WIE KANNST DU SELBST SPIELE ERFINDEN?

Was brauchst du, um Spiel-Erfinder zu sein?

Wie arbeiten echte Spiele-Erfinder?

Was sind die Lieblingsspiele von anderen Kindern?

DAS SIND FRAGEN, MIT DENEN SICH DIE AUTOREN DES EBOOKS AUSEINANDER GESETZT HABEN. SIE HABEN FÜR DICH EIN PAAR TIPPS ZUSAMMENGESTELLT, WO DU SICHER VIELES INTERESSANTES ERFAHREN KANNST.

LEGO

Michelle hat einen super Spiele-Tipp für euch. Sie findet Lego richtig toll. Du kannst mit Lego einfach alles spielen, was du willst. Es gibt auch Lego, wo du nach Anleitung Dinge bauen kannst. Das macht großen Spaß. Vielleicht probierst du es auch mal aus!



Fotos von der Lego Ausstellung auf der Spielwies'n im MOC München



Und was spielen die anderen Kinder, die an diesem Buch gearbeitet haben, am liebsten? Das kannst du auf den nächsten Seiten nachlesen.

Die Autoren und ihre Lieblingsspiele

Niklas (9): Die Sims 4

Martin (15): Carcassonne

Stephi (10): Oink

Vanessa (12): Minecraft

Rania (8): Ubongo

Angelie (11): Minecraft

Gregor (10): Risiko

Philipp (10): Oink

Alina und Louisa (14): Esel

Hannah (6): Pferdespiele

MICHI (12), DANIEL (10), BEN (10) UND ODY (11): MONOPOLY

AMIRA (7): SPEED CUPS

PAULO (7): SONIC, GARFIELD

Luana (10): Tac

Alex (7): 11er raus!

Lioba (10): Das Verrückte Labyrinth

Sara (13): Tac, Shabono

THERESA (7) UND LUKAS (9): SCHNAPPT HUBI, CAMEL UP

ALINA (6) UND CHIARA (4): OINK

LIEBLINGSSPIELE ANDERER KINDER

Michaela und Leonie haben Kinder auf der Spielwies'n in München nach ihren Lieblingsspielen gefragt. Sie bekamen verschiedene Ergebnisse, die sie hier aufgelistet haben.

Maja, 10: Römisch Pokern Max, 11: Monopoly

Luis, 7: Siedler von Catan Anna, 5: Gipfelstürmer

Paul, 6: Geistertruppe Anton, 12: Phase 10

Tom, 14: Monstererbe Laura, 8: Einstein

Anna, 7: Kakerlakak Antonia, 8: Mensch Ärgere Dich Nicht

Alexander, 12 und Laura, 10: Siedler von Catan

Lucie, 10: Bohanza

Martin, 6: Schach

Hanna, 6: Marmelbahn

Alina, 8: Pou

Julia, 15: Fluch der Mumie

Sophie, 3: Obstgarten

Jan, 9: Monopoly

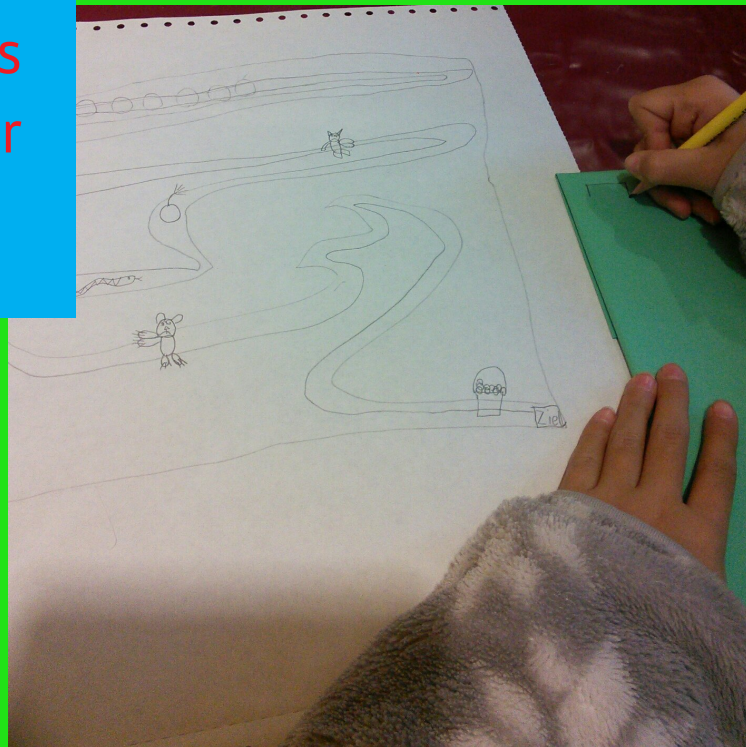
Fiona, 7: 4 Gewinnt



WERDE SPIELE-ERFINDER!

Die Spiele, die du kennst, sind dir zu langweilig? Dann erfinde ein eigenes Spiel! Mit einer guten Idee und bisschen Material können die tollsten Spiele entstehen. Auf den nächsten Seiten bekommst du ein paar Tipps von Kindern, die zu Spiele-Erfindern wurden. Du wirst sehen, es ist gar nicht so schwer!

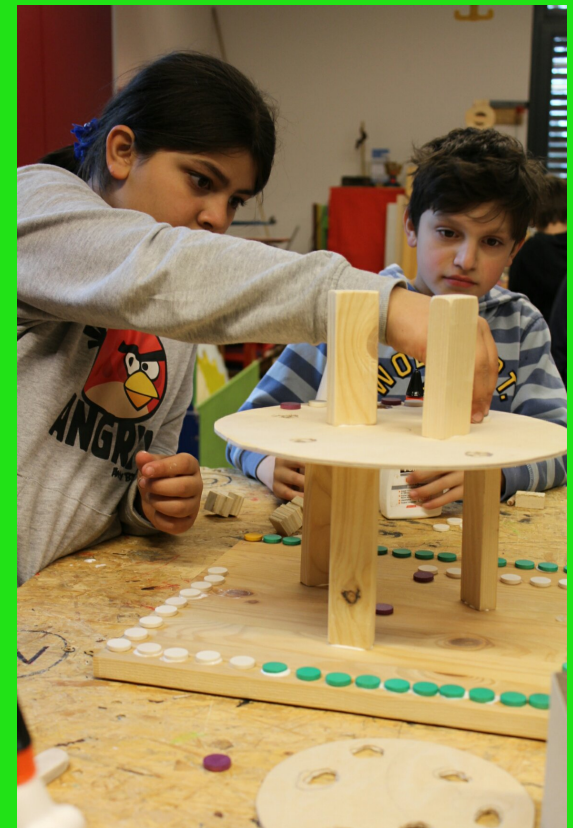
Vincent hat herausgefunden, dass du als Spiele-Erfinder Phantasie und viele Ideen brauchst. Außerdem ist es hilfreich, wenn du deine Ideen, bevor du sie baust, erstmal aufzeichnest.



Sara hat selbst ein mehrstöckiges Holzspiel gebaut. Sie weiß, dass du nicht verzweifeln sollst, wenn mal etwas nicht so gut klappt. Es braucht ein bisschen Zeit.

Relinda weiß, dass du als Spiele-Erfinder nichts nachmachen sollst. Du solltest versuchen etwas Außergewöhnliches zu machen.

Lennie hat Rico gefragt, ob Spiele erfinden Spaß macht. Es macht ihm sehr viel Spaß und selbst bauen ist auf jeden Fall besser als nur zuzugucken.



1.

VERSUCHE ETWAS NEUES ZU ERFINDEN. SPIELE, DIE DU SCHON KENNST, KÖNNEN DIR ALS ANREGUNG DIENEN. ECHTE SPIELE-ERFINDER DENKEN SICH ABER ETWAS GANZ NEUES AUS.

2.

Überlege dir ein Spielthema. Worum soll es in deinem Spiel gehen?

3.

Überlege dir, welche Spielfiguren du haben möchtest. Was machen sie und wie sollen sie gehen?



4.

BEVOR DU BAUST, MALE DEIN SPIELFELD ERSTEINMAL AUF.

5.

Überlege dir, wo du Schwierigkeiten in dein Spiel einbauen willst. Zum Beispiel Felder mit Sonderaufgaben, eine Spielfigur, die andere Figuren jagt, eine Falltür, wo du wieder zurück zum Start musst und so weiter.

6.

JETZT KANNST DU DAS SPIEL ANFANGEN ZU BAUEN.

7.

BESTIMME DAS SPIELERALTER. ÜBERLEGE DIR DIE SPIELREGELN UND SCHREIBE SIE AUF. SO KÖNNEN AUCH ANDERE GANZ EINFACH DEIN SPIEL TESTEN.

Spiele-Erfinder-Werkstatt im Spielhaus am Westkreuz

Die Holzwerkstatt

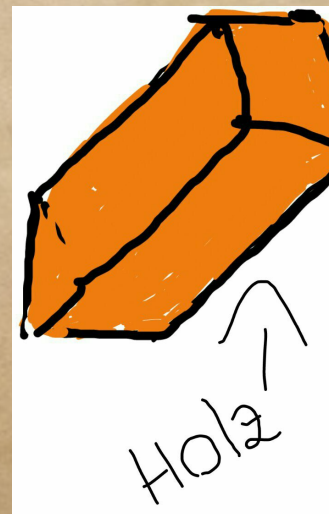
Hier kannst du schleifen, sägen, hämmern und kleben. Auf einem Holzbrett entsteht ein Spielfeld und mit vielen verschiedenen Holzgegenständen kann das Spiel auch in die Höhe gebaut werden. Es können eigene Figuren aus Holz erstellt werden, in verschiedenen Formen, in allen Brauntönen und sie können mit Buntstiften angemalt oder mit buntem Papier beklebt werden.

Selina und Julia haben ihre Mitschüler in der Holzwerkstatt gefragt, ob es Spaß macht mit Holz zu arbeiten. Sie sind sich alle einig: Ja, es macht sogar sehr viel Spaß!

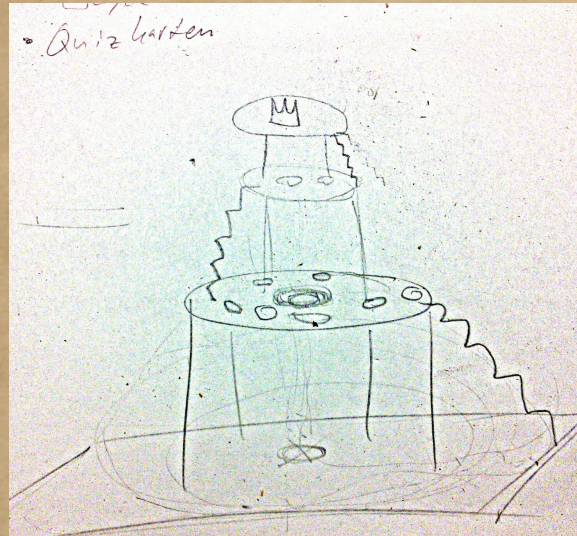
Es können mehrere Kinder zusammen bauen oder jeder alleine. Es ist schön, wenn sich alle zusammen etwas ausdenken, weil viele gute Ideen zu einem Spiel werden. Und wenn gerade einer keine Ideen hat, dann ist das nicht so schlimm, weil noch andere Kinder Ideen haben.



Maxi hat Patryk aus der Holzwerkstatt interviewt. Er hat herausgefunden, dass es Patryk Spaß macht mit Holz zu arbeiten, dass es aber auch ein bisschen anstrengend ist. Es muss nämlich auch viel geschliffen werden, damit sich das Holz hinterher schön weich anfühlt.



Fotos aus der Holzwerkstatt



Vom Bauplan...



...zum Spiel!

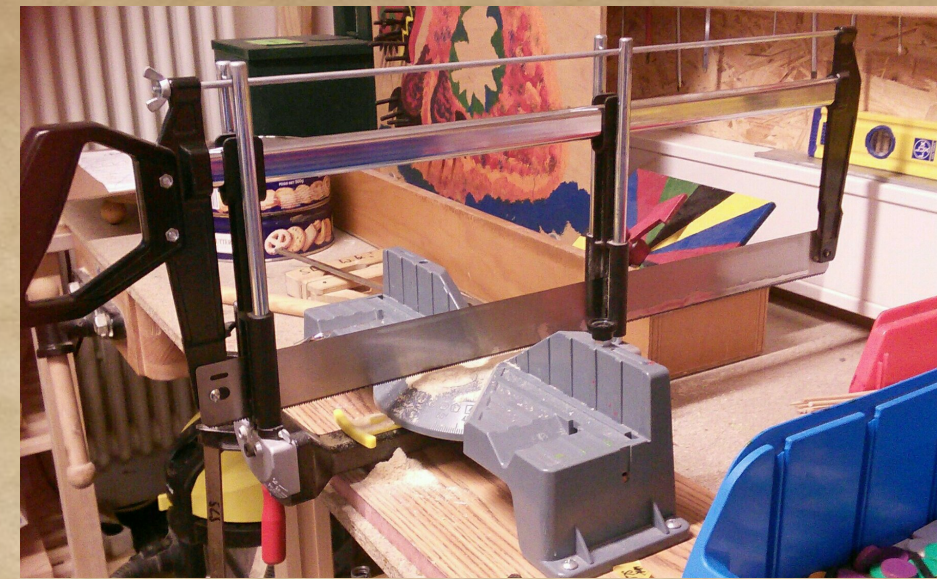
Eine Dekupiersäge, damit
kannst du feines und
weiches Holz sägen



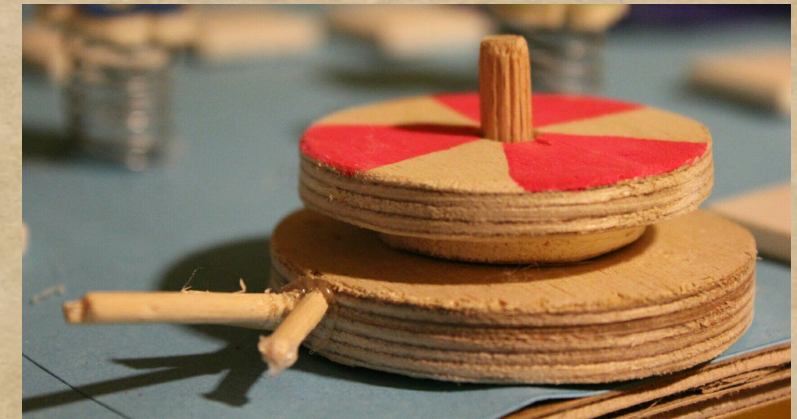
Holzdübel



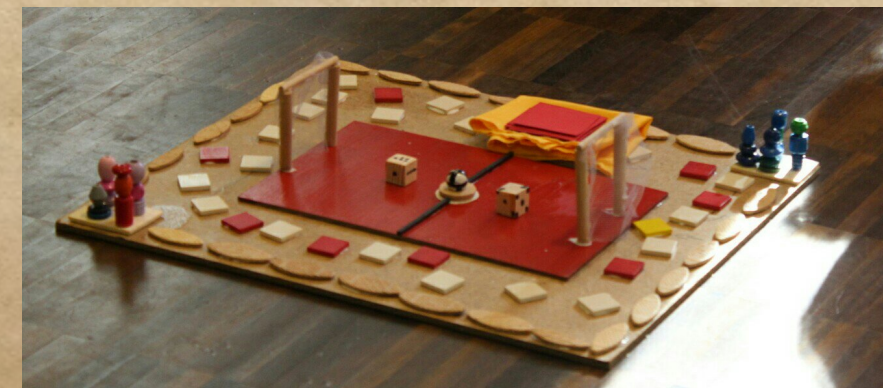
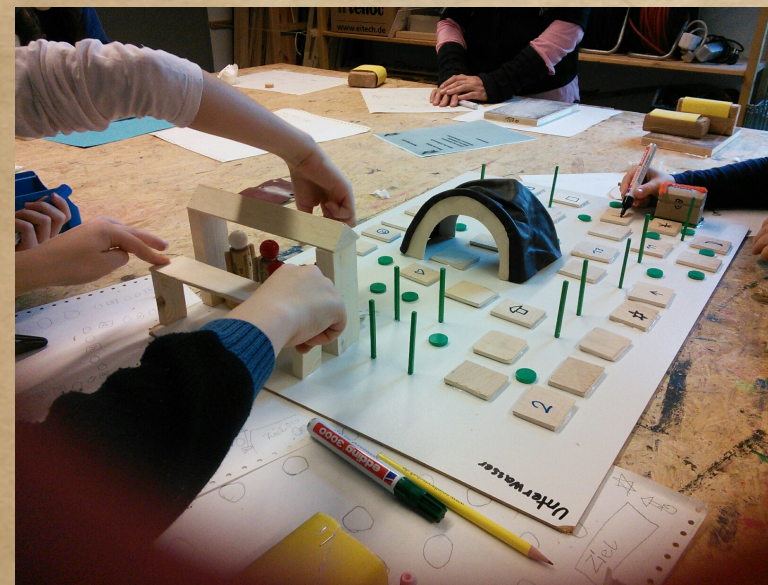
Löcher bohren



Eine Behrungssäge

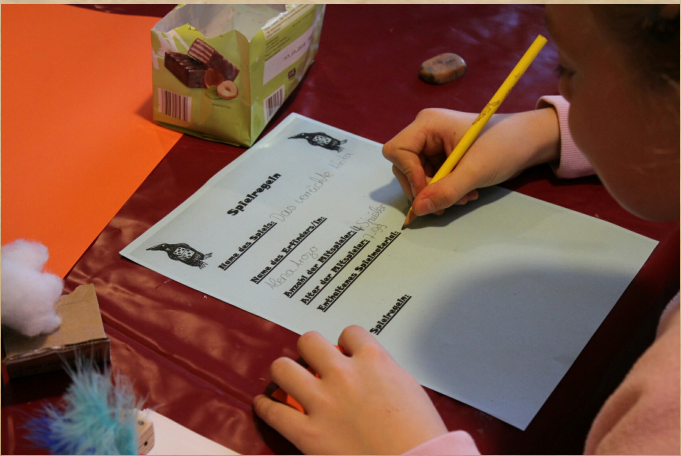


Selbstgebaute Spiele aus Holz



Das Atelier

Im Atelier gibt es ganz viele spannende Sachen, um Spiele zu bauen. Das Spielfeld wird aus Pappe gemacht. Dann gibt es buntes Papier, Stifte, Federn, Muscheln, Pfeifenputzer, Stoffe, kleine Holzplättchen, Klopapierrollen und noch viel mehr zum Bauen.



Wenn dein Spiel fertig ist, darfst du nicht vergessen die Spielregeln aufzuschreiben!

Selina und Lennie haben Rico zu dem selbst erfundenen Spiel Varimause interviewt. Es ist ein spannendes, abenteuerliches Spiel für 5 Mitspieler zwischen 7 und 99 Jahren.

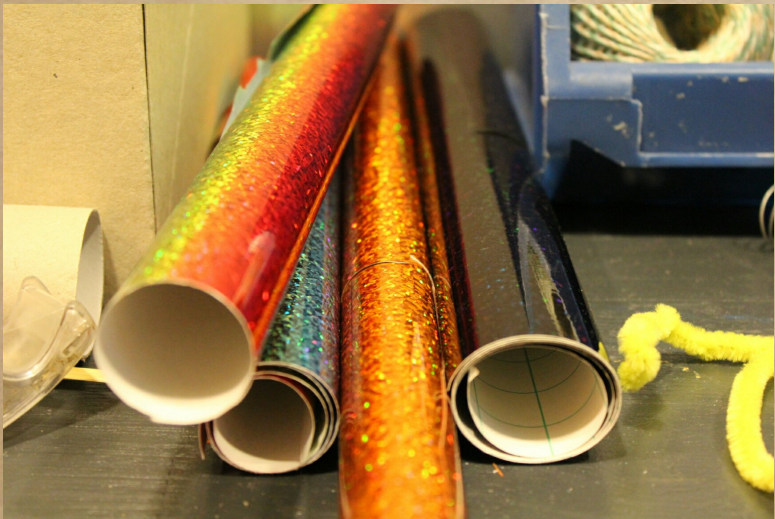


Der Name des Spiels setzt sich aus den Namen der Erfinder zusammen: Vanja, Rico, Matteo, Aurelie und Setab.



Fotos aus dem Atelier

Lejlla und viele andere Kinder haben Fotos gemacht, um dir zu zeigen, was du zum Bauen alles nutzen kannst. Andreas findet die Pfeifenputzer am schönsten.

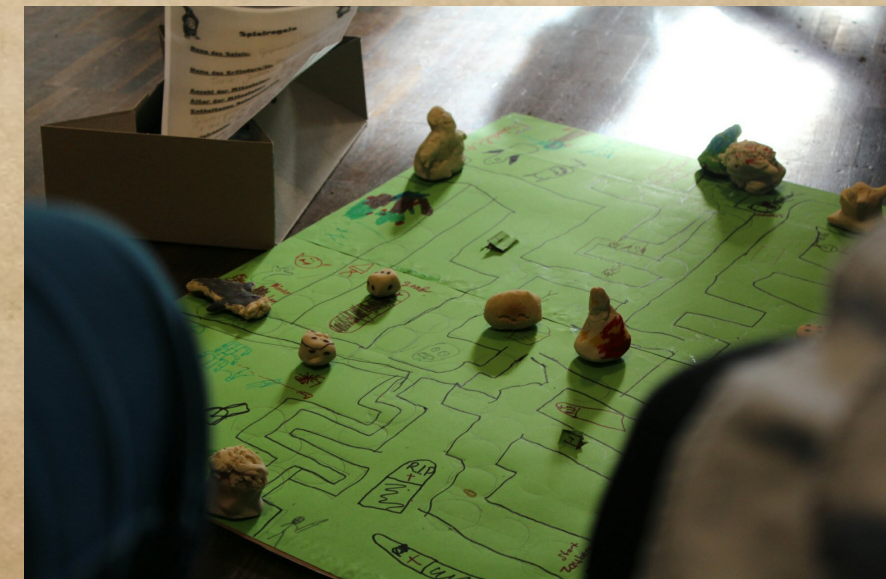
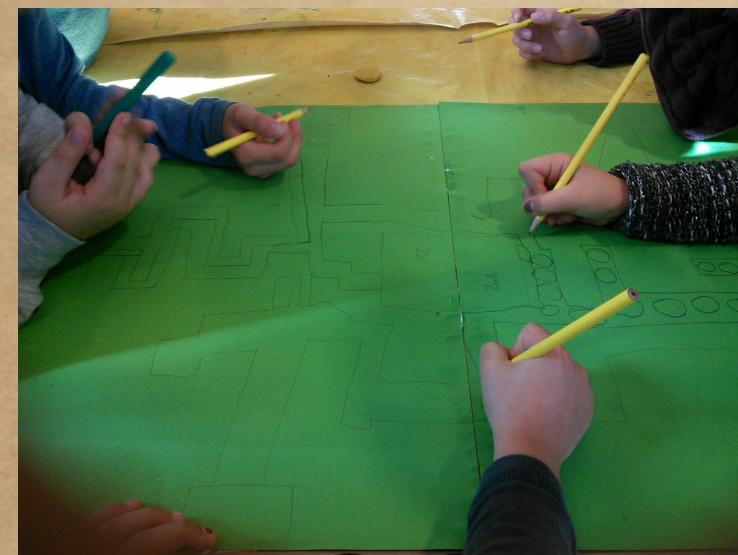


Die Salzteig Werkstatt

Stella hat Saynab interviewt, die weiß, woraus Salzteig besteht: Aus Mehl, Wasser und Salz. Sie findet, dass es leicht ist damit zu arbeiten und du kannst schnell Spielfiguren damit formen. Der Teig wird ganz hart, wenn er in den Backofen kommt. Danach kannst du deine Figuren auch anmalen.



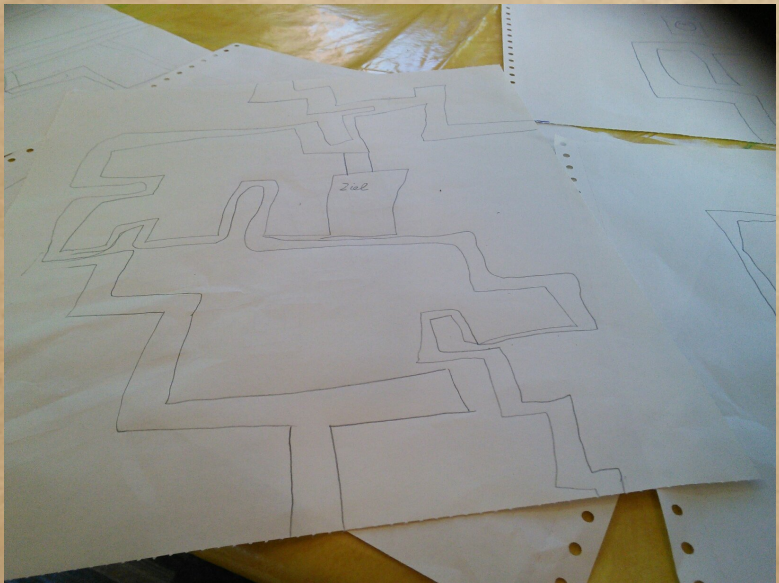
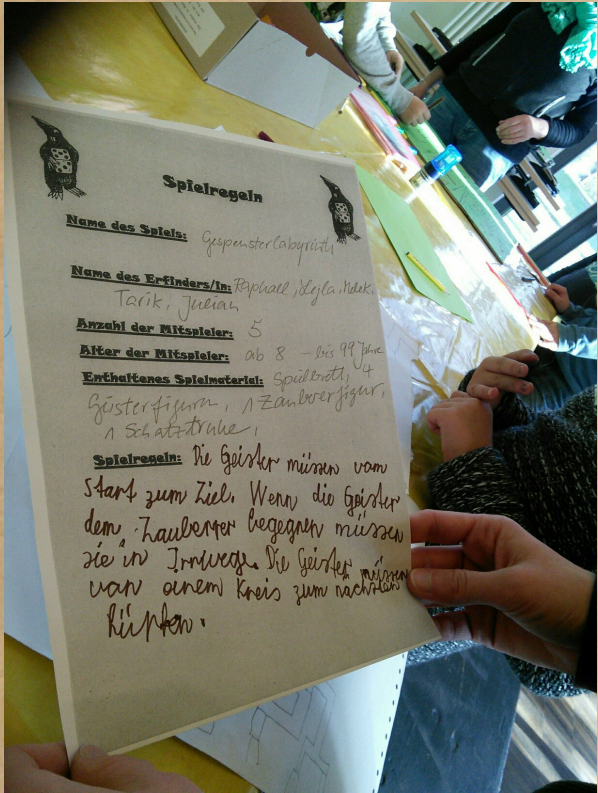
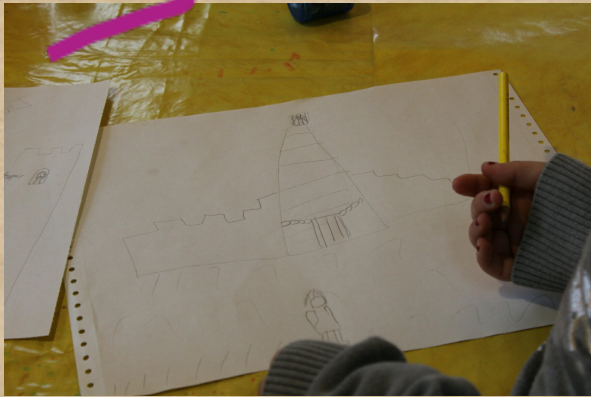
In der Salzteig Werkstatt können sich Kinder auch ein Spielfeld überlegen. Das wird auf Pappe aufgemalt oder darauf aufgebaut.



Selina und Julia haben ihre Mitschüler in der Salzteig Werkstatt interviewt. Sie wissen gut Bescheid, wie es dort abläuft: Als erstes nimmt man den Salzteig und knetet Figuren daraus. Dann kommen sie in den Backofen. Danach werden die Skizzen für das Spielfeld gemacht und dann wird es richtig aufgemalt und gebaut. Am Schluss können die Figuren noch angemalt und auf dem Spielfeld verteilt werden.

Fotos aus der Salzteig Werkstatt

Vorsicht! Salzteig sieht zwar aus wie leckerer Plätzchenteig, aber du solltest ihn nicht essen!



INTERVIEW MIT EINEM SPIELEAUTOR

Wer denkt sich eigentlich die Spiele aus, die du gerne spielst? Das sind ganz normale Leute wie du und ich. Auf der Spielwies'n Messe in München haben unsere Spiele-Reporter einem echten Spiele-Erfinder ein paar Fragen gestellt.

Kann jeder Spieleautor werden oder braucht man eine besondere Ausbildung dazu?

MAN BRAUCHT KEINE BESONDERE AUSBILDUNG. JEDER, DER EINE GUTE IDEE HAT KANN EIN SPIEL ENTWICKELN!

Welche drei Eigenschaften sollte ein Spieleautor haben?

KREATIVITÄT, EINE MATHEMATISCHE BEGABUNG UND AUSDAUER.



Wie lange dauert es von der Idee bis zur Veröffentlichung?

DAS KANN BEI EINEM EINFACHEN SPIEL SEHR SCHNELL GEHEN, INNERHALB EINES JAHRES ZUM BEISPIEL. BEI KOMPLEXEREN SPIELEN KANN DAS AUCH MAL MEHRERE JAHRE DAUERN.

Wer ist alles an der Entstehung eines Spiels beteiligt?

NEBEN DEM AUTOR GIBT ES EINEN GRAFIKER, IM VERLAG EINER ODER MEHRERE REDAKTEURE. UND DANN GIBT ES NOCH DIE LEUTE, DIE IN DER PRODUKTION SITZEN. DANN GEHT ES ÜBER DEN GROSßHANDEL ZUM EINZELHANDEL UND DANN LANDET ES BEIM SPIELER.

Wie wird entschieden, ob ein Spiel veröffentlicht wird oder nicht?

DA GIBT ES GANZ VIELE VERSCHIEDENE KRITERIEN. ES WIRD ZUM BEISPIEL DARAUFGESCHAUT, DASS DAS SPIEL INNOVATIV IST. DANN HAT JEDER VERLAG SEINE SPEZIELLE ZIELGRUPPE UND ACHTETE DARAUFG, OB ER NOCH ETWAS FÜR DIE GROßE ODER KLEINE SCHACHTEL BRAUCHT. MANCHMAL BRAUCHT MAN EINFACH EIN GUTES TIMING.

Die Spiele-Umfrage:

Wie muss ein Spiel sein, dass du Lust hast es zu spielen?

ES MUSS SPAß MACHEN

ES MUSS LOGISCH
SEIN

ES SOLLTE GERECHTE REGELN HABEN

Es sollte schön aussehen

Es muss spannend sein,
mit vielen Abenteuern

Es sollte bunt sein

ES MUSS AUSSERGEWÖHNLICH SEIN

ich muss gewinnen können

Selbst erfundene Spiele



BALANCE VON SARA (13)

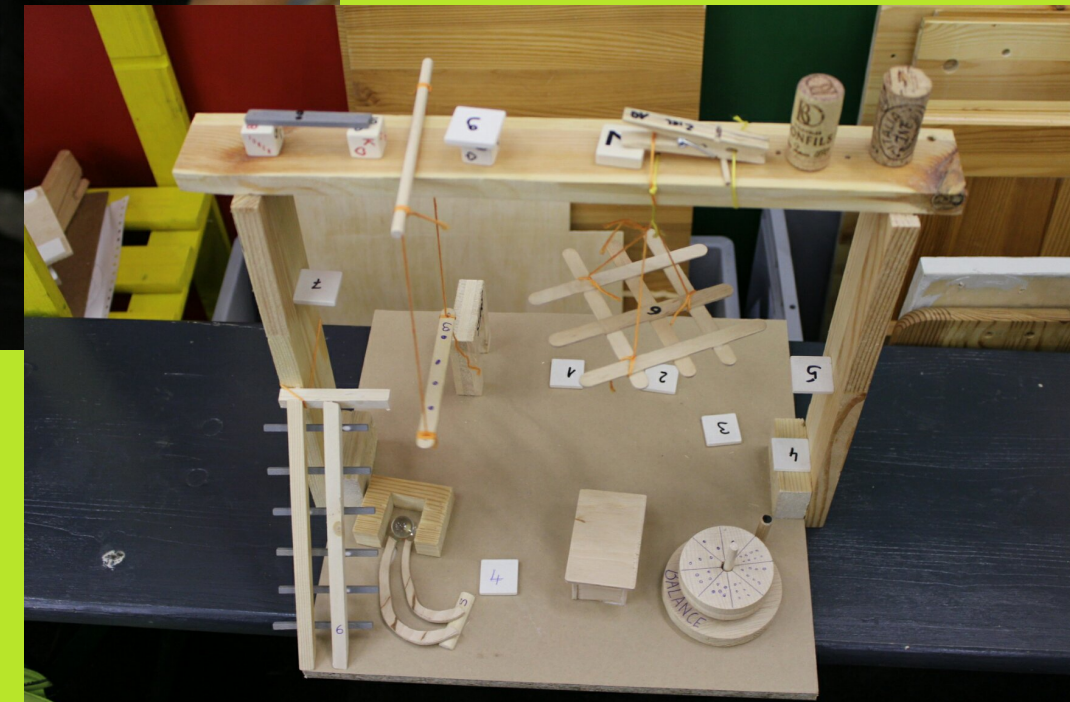
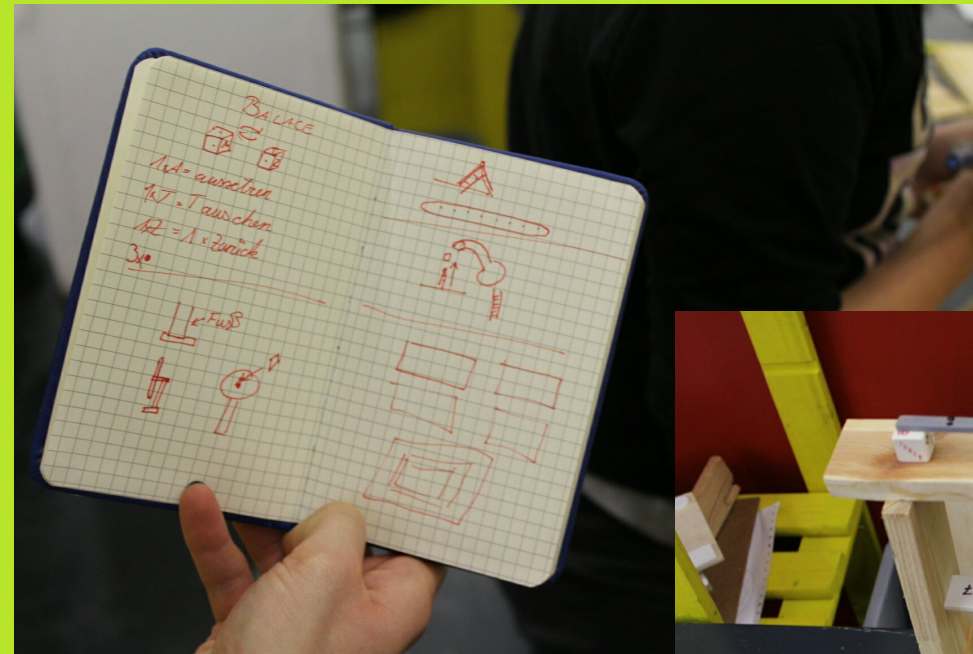
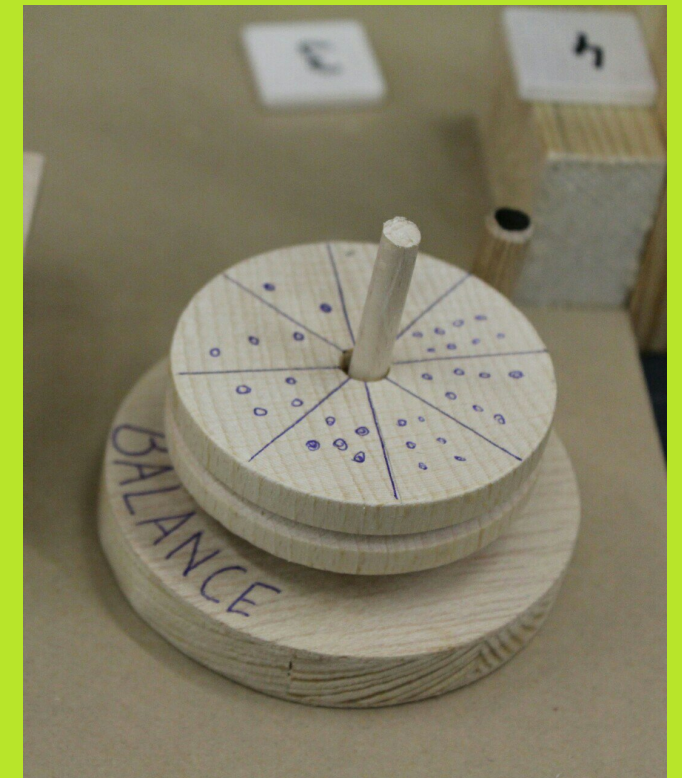
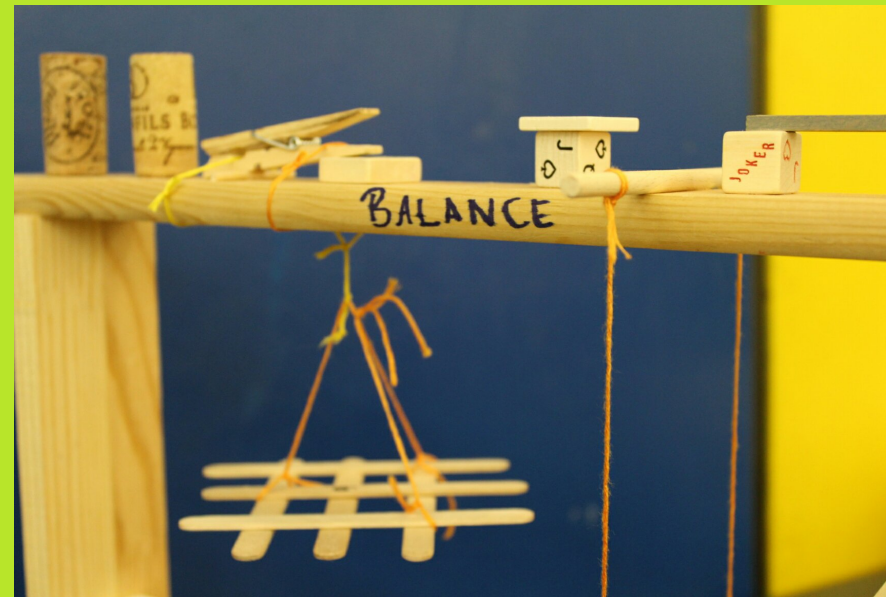
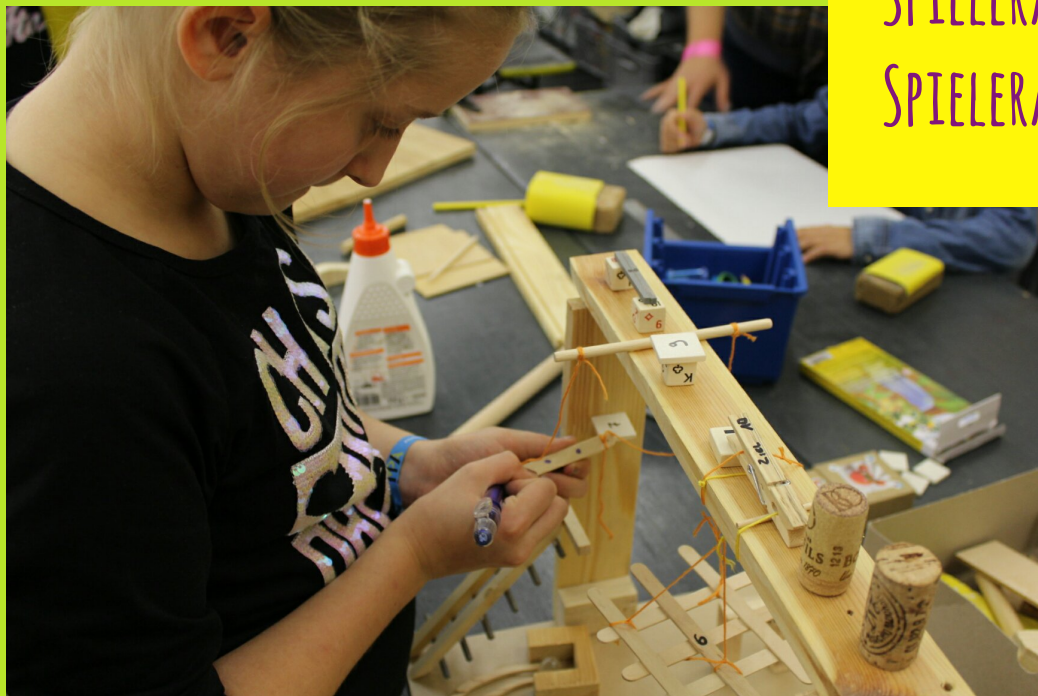
Darum geht's:

Sara hat auf der Spielwies'n ein Holzspiel gebaut, in dem es um Fingerspitzengefühl geht. Mit der Spielfigur läufst du über die verschiedenen Spielfelder. Dabei musst du balancieren, wirst durch die Luft geschleudert oder drehst am Blance Zahlenrad.

ENTWICKLUNGSDAUER: CA. 4 STUNDEN

SPIELERANZAHL: 2 - 4 SPIELER

SPIELERALTER: AB 8 JAHREN



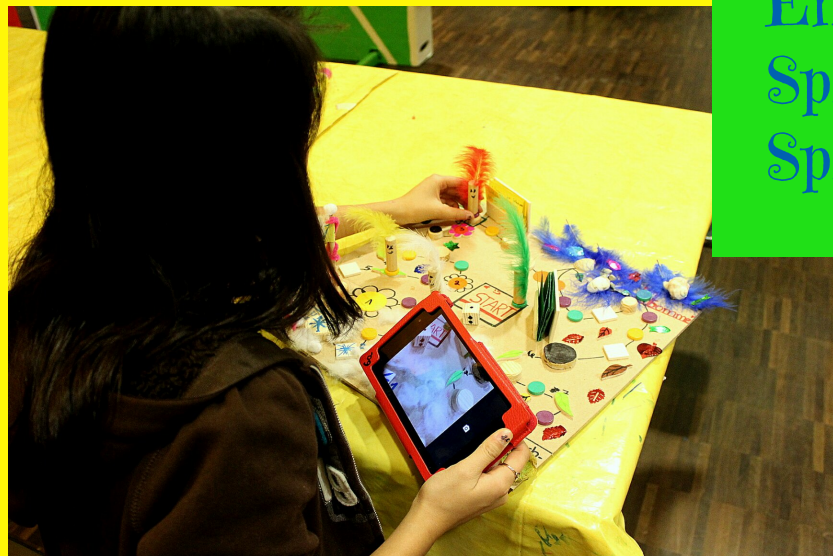
Die 4 Jahreszeiten

von Minh My (13)

Darum geht's:

In jeder Ecke des Spielbretts gibt es eine Jahreszeit. Das Spiel beginnt im Frühling. Gewonnen hat, wer als Erster im Winter angekommen ist. Es gibt viele verschiedene Aufgaben, die du auf dem Weg zum Winter lösen musst. Zum Beispiel Rechenaufgaben, Fragen zum Jahr, 1 Schritt zurück oder vor gehen. Manchmal musst du auch Sportaufgaben machen.

Entwicklungsdauer: 3 Nachmittage
Spieleranzahl: 2 - 4 Spieler
Spieleralter: Ab 10 Jahren



Der verrückte Bauernhof

von Alena (10) und Arozo (11)

Darum geht's:

Der verrückte Bauernhof ist ein Brettspiel, bei dem es verschiedene Aufgaben gibt. Es gibt einen Frosch, der dich wieder an den Start befördert. Wenn du auf die Muschel oder den Kronkorken kommst, darfst du eine Drehscheibe drehen. Je nachdem musst du dann Schritte vor oder zurück gehen. Dann gibt es noch ein Schaf. Wenn du darauf kommst, darfst du erst weiter gehen, wenn dich alle anderen Spieler überholt haben.



Entwicklungsdauer: Etwa 4 Stunden
Spieleranzahl: 4 Spieler
Spieleralter: 7 - 99 Jahre



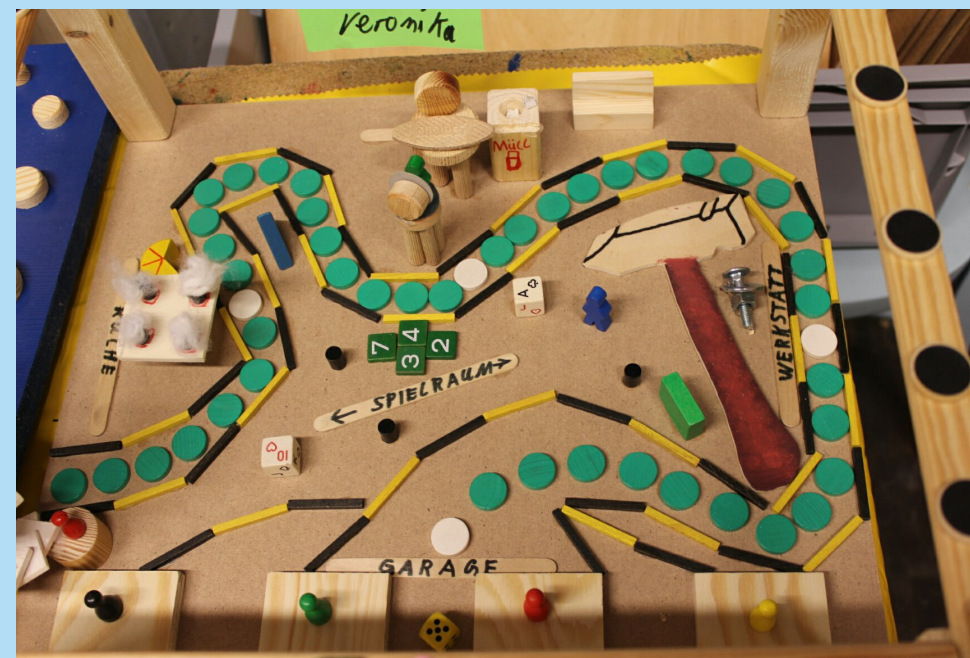
Das Spielhaus Spiel

von Veronika (9)

Darum geht's:

Auf dem Spielbrett gibt es grüne Felder, die du entlang gehen musst. Wenn du an einem weißen Feld vorbei kommst, musst du eine Aktion machen. Davon gibt es 3 verschiedene: Einen Hammer aus der Werkstatt, Papier aus dem Büro, einen Teller aus der Küche holen.

Veronika spielt das Spiel richtig gerne. Am meisten macht ihr Spaß, dass die Kinder immer wieder aufstehen und Dinge aus den verschiedenen Räumen des Spielhauses holen müssen.



Entwicklungsdauer: 3 Nachmittage
Spieleranzahl: 2 - 4 Spieler
Spieleralter: Ab 8 Jahren

SPIELHAUS

Ende

Das waren die bunt gestalteten, interessanten, lustigen Seiten unseres SPIELEBooks.
Wir hoffen, du hattest Spaß beim Lesen und Ausprobieren.

Lust auf noch mehr Spiel? Dann schau auf den Kinderseiten von Spiellandschaft Stadt im Internet vorbei. Dort findest du Informationen zu tollen Spielaktionen in ganz München.

www.spiellandschaft.de



Spannende Veranstaltungen für Kinder in München werden jede Woche neu über das Kindertelefon vorgestellt. Ruf doch mal an!

089 18 33 33



Du interessierst dich für weitere Medienprojekte in München? Dann schau dir die Homepage der AG Interaktiv an. Hier findest du viele Veranstaltungen, Kurse und Projekte von Partnern des Interaktiv-Netzwerks.

www.interaktiv-muc.de



I ♥ Spiele!