



RAUS ZUM SPIELEN

Fingerknobeln

❖ 2 Spieler*innen **stehen** sich im Abstand von 1.50 bis 2 m **gegenüber**

❖ Sie knobeln mit den Händen

Die Knobelzeichen sind:

Papier=flache Hand, umwickelt den Stein

Stein= Faust, zerstört die Schere

Schere= gespreizter Zeige- u. Mittelfinger,
zerschneidet das Papier

❖ Damit sie ihre Zeichen **gleichzeitig** zeigen, zählen sie „**Tsching, Tschang Tschong**“ und zeigen beim letzten Wort gleichzeitig ihre Zeichen

❖ **Gewonnen hat das stärkere Zeichen**

Papier besiegt Stein

Stein besiegt Schere

Schere besiegt Papier

Wer gewinnt, bekommt 1 Punkt.

Das Spiel geht über 3 Runden

Fingerknobeln Variante

- ❖ Diesmal werden die Zeichen pantomimisch dargestellt:

Jäger = *schießt mit einem imaginären Gewehr: "peng"*

Löwe = *streckt die Arme in die Höhe und brüllt*

Großmutter = *stützt sich auf den Krückstock*

- ❖ Gewonnen hat auch hier das stärkere Zeichen

Der Jäger erschießt den Löwen

Der Löwe frisst die Großmutter

Großmutter vertreibt den Jäger mit dem Krückstock

- ❖ Vielleicht fallen euch noch **andere Varianten** ein?

Diese Spielidee hat sich folgende Einrichtung für euch überlegt:

Spiellandschaft Stadt e.V.

